



Plan Local d'Urbanisme
Intercommunal Neste Barousse

Pièce 4.2 - Règlement graphique

Juillet 2025

Echelle 1/5 000

8 32 0950



ARTELIA - Région Sud-Ouest
Hélioparc, 2 avenue Pierre Angot - CS 8011 - 64053, PAU Cedex 9
Tél : 05 59 84 23 50 - Fax : 05 59 84 30 24
www.arteliagroup.com

Zonage

- UA : Zone urbaine de centre bourg ancien
- UA1 : Zone urbaine de centre bourg ancien sur Loures-Barousse et Saint-Laurent-de-Neste
- UB : Zone urbaine périphérique du centre bourg ancien d'extension récente
- UC : Zone urbaine destinée à l'accueil des grottes de Gargas à Aventignan
- UD : Zone urbaine dédiée aux équipements de l'internat et à la colonie de vacances
- UE : Zone urbaine dédiée aux équipements d'intérêts coll. ou services publics
- Ug : Groupe de construction isolées
- Ug1 : Hameau et groupe de construction sans densification
- Uh : Hameau
- UJ : Jardin
- UL : Zone urbaine à vocation de loisirs
- UY : Zone urbaine à vocation d'activités industrielles, artisanales et commerciales
- UZ : Zone urbaine à vocation d'activités artisanales et commerciales
- AU : Zone à urbaniser à vocation principale d'habitation
- AU0 : Zone à urbaniser à vocation principale d'habitat - l'ouverture à l'urbanisation est conditionnée à une modification/révision du PLUI
- AUY : Zone à urbaniser à vocation d'activités industrielles, artisanales et commerciales
- AUY0 : Zone à urbaniser à vocation principale d'activité - l'ouverture à l'urbanisation est conditionnée à une modification/révision du PLUI
- N : Zone naturelle
- Nce : Zone naturelle avec préservation des continuités écologiques
- Na : Activités économiques (artisanales et commerciales, ...) isolées
- Nc : Zone naturelle de carrière
- Ne : Zone naturelle dédiée aux équipements d'intérêts coll. ou services publics
- Neq : Zone naturelle dédiée au centre équestre
- Nep : Zone naturelle de préservation de captage d'eau potable
- NL : Zone naturelle à vocation de loisirs
- Npv : Zone naturelle dédiée aux panneaux photovoltaïques
- Nt1 : Zone destinée aux campings, hébergements touristiques
- Nt2 : Zone destinée aux extensions de chambres d'hôtes et gîtes et leurs annexes
- Nt3 : Zone destinée aux activités de restauration
- Nt4 : Zone destinée aux activités touristiques hors campings
- A : Zone agricole
- Ap : Zone agricole avec enjeux paysagers
- Ace : Zone agricole avec préservation des continuités écologiques

Prescriptions

- Zone inondable (AZI)
- Emplacement réservé au titre de l'article L.151-41 du CU
- Zone humide à préserver au titre de l'article L.151-23 du CU
- Eléments de paysages à préserver au titre de l'article L.151-23 du CU
- Patrimoine bâti à protéger au titre de l'article L.151-19 du CU
- Patrimoine paysager à protéger au titre de l'article L.151-19 du CU
- Secteur de mixité sociale défini au titre de l'article R.151-38, 3° du CU (aux moins 15% des logements créés doivent être des logements sociaux ou conventionnés)
- Secteur Soumis à OAP au titre de l'article L.151-6 et L.151-7 du CU
- Patrimoine bâti à protéger au titre de l'article L.151-19 du CU : mûret
- Eléments de paysages à préserver au titre de l'article L.151-23 du CU
- Linéaire commercial à préserver au titre de l'article L.151-16 du CU
- Patrimoine bâti à protéger au titre de l'article L.151-19 du CU
- Eléments de paysages à préserver au titre de l'article L.151-23 du CU
- Changement de destination au titre de l'article L.151-11,2° du CU

Informations

- Bande d'inconstructibilité (Article L111-6 du Code de l'urbanisme)

Liste des emplacements réservés

Numéro	Destination	Bénéficiaire
1-Sal	Création d'un quai de gare	Commune de Saléchan
2-Sal	Aménagement d'un parking pour la gare	Commune de Saléchan
3-Sal	Aménagement d'un parking	Commune de Saléchan
4-Sal	Logements	Commune de Saléchan
5-Sal	Aménagement d'un parking ainsi qu'un espace enherbé	Commune de Saléchan
6-Sal	Aménagement d'un parking ainsi que des jardins partagés	Commune de Saléchan
7-Sal	Réserve incendie	Commune de Saléchan
8-Sal	Réserve incendie	Commune de Saléchan
9-Sal	Réserve incendie et point de retournement	Commune de Saléchan

